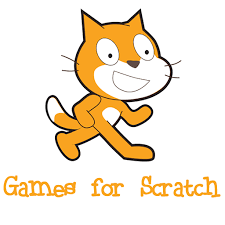
**ورقة عمل(1)**

**الصف : الثامن الدرس : البرمجة من حولنا**

**الهدف : تتعرف علي برنامج سكراتش .**

**السؤال الأول : ضعي علامة (√) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×)أمام العبارة الخطأ**

1. **تتميز اللغة ببرنامج Sctatch بالبساطة و بأنها لغة رسومية . ( )**
2. **يتميز برنامج Sctatch بتوافر واجهة باللغة الانجليزية فقط . ( )**
3. **يمكن من خلال برنامج Sctatch عمل قصص تفاعلية و تصميم ألعاب . ( )**
4. **برنامج Sctatch مغلق المصدر . ( )**
5. **لا نشاء مقطع برمجي باستخدام Sctatch يتم تجميع الاوامر كتركيب قطع اللّيجو**  Puzzle**التي يستخدمها الأطفال في ألعابهم . ( )**

**السؤال الثاني : أكتبي المصطلح الدال على كل عبارة مما يأتي :**

1. **( ) برنامج رسومي مفتوح المصدر يمتاز بالبساطة و تصميم الألعاب و الحكايات التفاعلية .**
2. **( ) امر لتتفيد مهمة معينة .**
3. **( ) مساحة العمل التي تضم الكائنات المستخدمة بالمشروع .**
4. **( ) منطقة تحوي جميع الكائنات المستخدمة في المشروع .**
5. **( ) المساحة التي تتجمع فيها المقاطع البرمجية .**
6. **( ) الشخص الذي قام بكتابة الأوامر المتحكّمة والضابطة لعمل الأجهزة والمعدات .**
7. **( ) آ لية تواصل بين الانسان والآلة على شكل مجموعة سطور من الأوامر المكتوبة بطريقة محددة.**

**السؤال الثالث : ما مدلول الايقونات الاتية :**

****