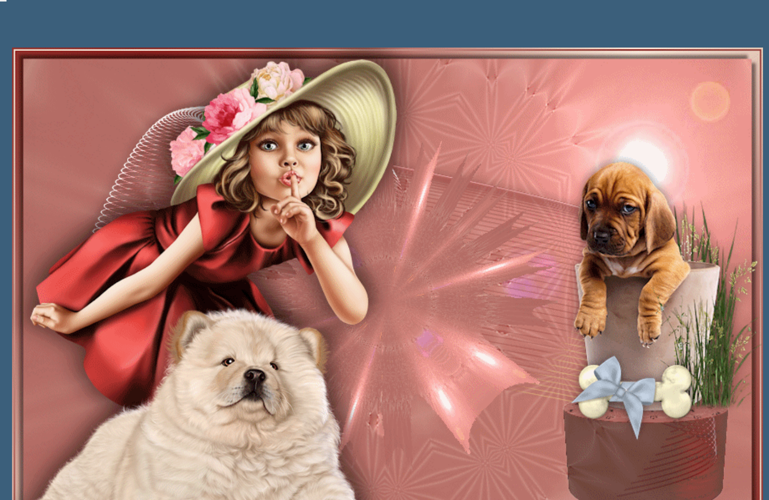


Iguane

© Inge-Lore 08.08.2015

Dieses Tutorial habe ich mit der Erlaubnis von Franie Margot übersetzt,

ihre schöne Seite findest du hier

Merci Franie Margot de ce que je peux traduire vos beaux tutoriaux.

Das Copyright des original Tutorials liegt alleine bei Franie Margot,

das Copyright der deutschen Übersetzung liegt alleine bei mir,Inge-Lore.

Es ist nicht erlaubt,mein Tutorial zu kopieren oder auf

anderen Seiten zum download anzubieten.

Mein Material habe ich aus diversen Tubengruppen.

Das Copyright des Materials liegt alleine beim jeweiligen Künstler.

Sollte ich ein Copyright verletzt haben,sendet mir bitte eine E-Mail.

Ich danke allen Tubern für das schöne Material,

ohne das es solche schönen Bilder gar nicht geben würde.

Mein besonderer Dank geht an Lagune für die schöne Personentube.

Ich habe das Tutorial mit PSP X5 gebastelt, aber für PSP X2 geschrieben,

aber es sollte auch mit allen anderen Varianten zu basteln gehen.

****

Hier sind meine Tutoriale registriert

****

Hier werden meine Tutoriale getestet

****

Plugins

Vizros 4 – Cylinder HIER
Filters Unlimited – Lensflares – Flares 03
VM Distortion – Tumbler

****

Material oder HIER oder HIER

du brauchst noch
Dekotube
Haupttube
meine ist von Lagune und du bekommst sie HIER

****

Vorwort !!

Alle,die mit einer neuen PSP Version (ab X3) arbeiten,
können nicht mehr so spiegeln,wie man es bis dahin kannte.
Dafür habe ich eine kleine Anleitung geschrieben,wie es
mit Skripten geht. Schau HIER

Was früher bei den Textureffekten Plättchen hieß,
heißt bei den neuen Versionen Kacheln.

Bildeffekte--Verschiebung heißt dann Versatz.

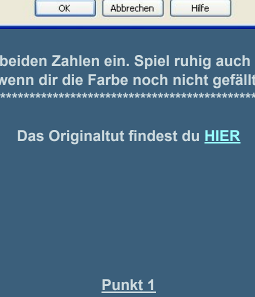
Anpassen ist Einstellen.

****

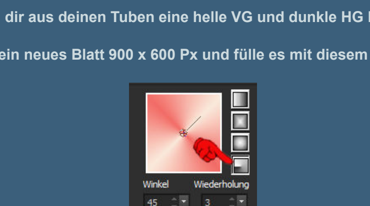
Wenn etwas verkleinert wird,dann immer ohne Haken bei *Alle Ebenen angepaßt*,
andernfalls schreibe ich es dazu.

****

Meine Dateien musst du evtl kolorieren,
dafür schreibst du dir die Zahlen F und S deiner HG Farbe auf



gehst über Einstellen (Anpassen) --Farbton/Sättigung--kolorieren



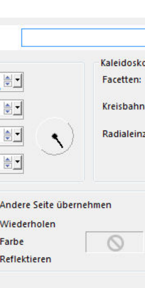
und trägst da die beiden Zahlen ein. Spiel ruhig auch mit der Sättigung,
wenn dir die Farbe noch nicht gefällt.
****

Das Originaltut findest du HIER

Punkt 1

Such dir aus deinen Tuben eine helle VG und dunkle HG Farbe.

Öffne ein neues Blatt 900 x 600 Px und fülle es mit diesem Verlauf

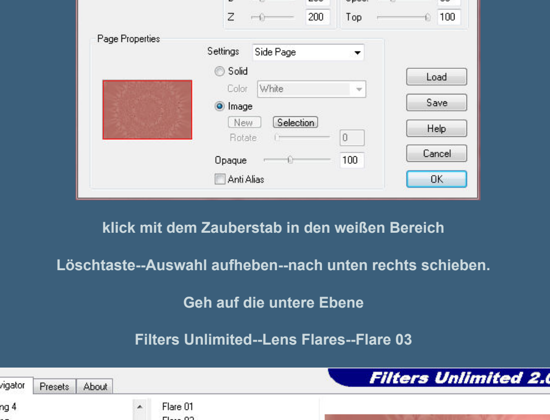


Duplizieren--vertikal spiegeln--Deckkraft auf 50 %

nach unten zusammenfassen.

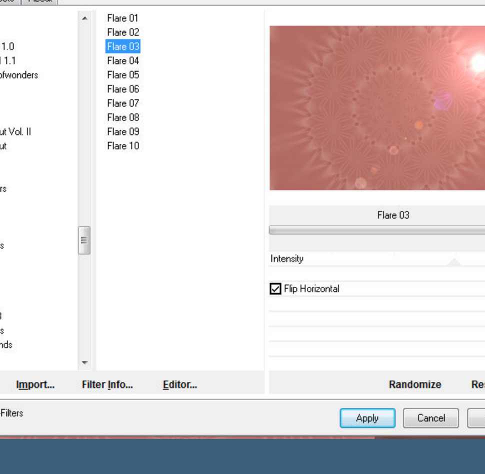
Punkt 2

Reflexionseffekte--Kaleidoskop 2x anwenden



Duplizieren

Vizros 4--Cylinder

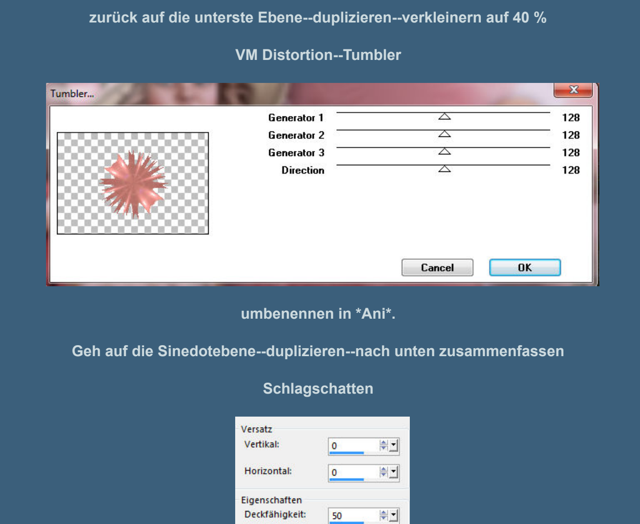


klick mit dem Zauberstab in den weißen Bereich

Löschtaste--Auswahl aufheben--nach unten rechts schieben.

Geh auf die untere Ebene

Filters Unlimited--Lens Flares--Flare 03

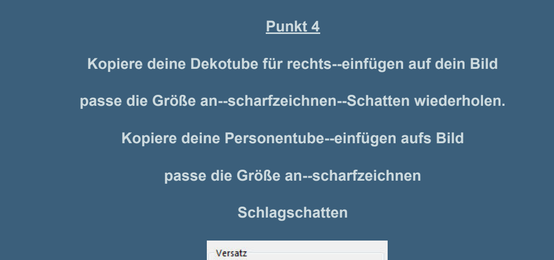


Punkt 3

Kopiere *element_sinedot_franiemargot*--einfügen auf dein Bild

zurück auf die unterste Ebene--duplizieren--verkleinern auf 40 %

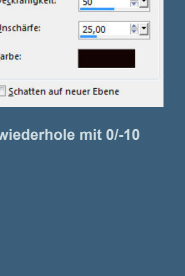
VM Distortion--Tumbler



umbenennen in *Ani*.

Geh auf die Sinedotebene--duplizieren--nach unten zusammenfassen

Schlagschatten



Punkt 4

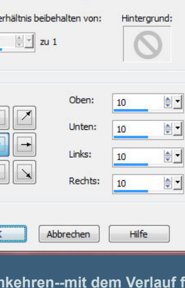
Kopiere deine Dekotube für rechts--einfügen auf dein Bild

passe die Größe an--scharfzeichnen--Schatten wiederholen.

Kopiere deine Personentube--einfügen aufs Bild

passe die Größe an--scharfzeichnen

Schlagschatten

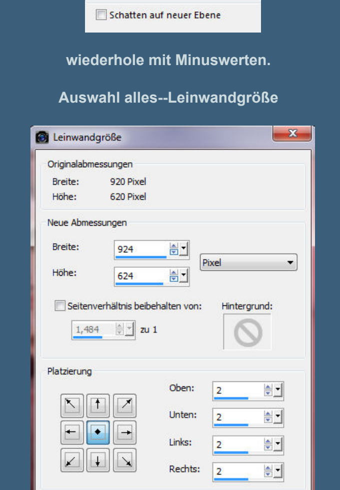


wiederhole mit 0/-10

Punkt 5

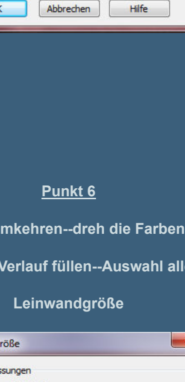
Geh auf die unterste Ebene--Auswahl alles

Bild--Leinwandgröße



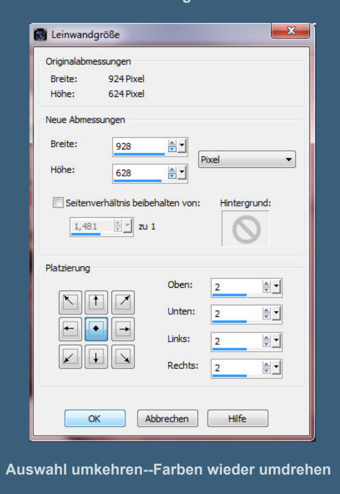
Auswahl umkehren--mit dem Verlauf füllen

Auswahl umkehren--Schlagschatten



wiederhole mit Minuswerten.

Auswahl alles--Leinwandgröße

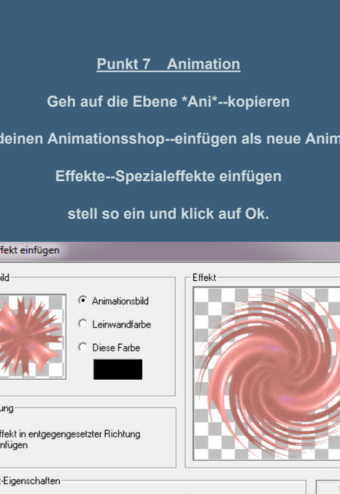


Punkt 6

Auswahl umkehren--dreh die Farben um

mit dem Verlauf füllen--Auswahl alles

Leinwandgröße



Auswahl umkehren--Farben wieder umdrehen

mit dem Verlauf füllen--Auswahl aufheben.

Verkleinere dein Bild jetzt auf 900 Px Breite

Haken rein bei alle Ebenen angepaßt.

Setz dein WZ und das Copyright aufs Bild.

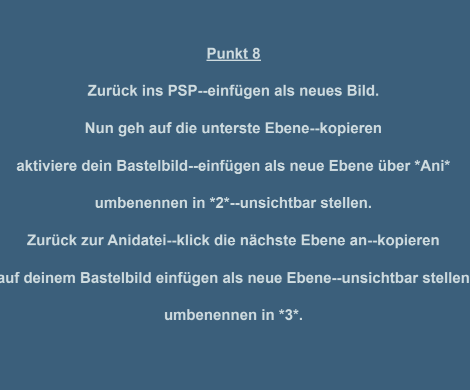
Punkt 7 Animation

Geh auf die Ebene *Ani*--kopieren

öffne deinen Animationsshop--einfügen als neue Animation.

Effekte--Spezialeffekte einfügen

stell so ein und klick auf Ok.



Klick Bild 1 an und lösche es.

Bearbeiten--alles auswählen--kopieren.

Punkt 8

Zurück ins PSP--einfügen als neues Bild.

Nun geh auf die unterste Ebene--kopieren

aktiviere dein Bastelbild--einfügen als neue Ebene über *Ani*

umbenennen in *2*--unsichtbar stellen.

Zurück zur Anidatei--klick die nächste Ebene an--kopieren

auf deinem Bastelbild einfügen als neue Ebene--unsichtbar stellen

umbenennen in *3*.

Punkt 9

Zurück zur Anidatei--klick die nächste Ebene an--kopieren

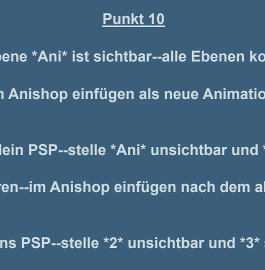
auf deinem Bastelbild einfügen als neue Ebene

unsichtbar stellen und umbenennen in *4*.

Zurück zur Anidatei--klick die oberste Ebene an--kopieren

auf deinem Bastelbild einfügen als neue Ebene

unsichtbar stellen und umbenennen in *5*.



Punkt 10

Die Ebene *Ani* ist sichtbar--alle Ebenen kopieren

im Anishop einfügen als neue Animation.

Zurück in dein PSP--stelle *Ani* unsichtbar und *2* sichtbar

alle Ebenen kopieren--im Anishop einfügen nach dem aktuellen Einzelbild.

Zurück ins PSP--stelle *2* unsichtbar und *3* sichtbar,

alle Ebenen kopieren--im Anishop einfügen wie eben.

Punkt 11

Zurück ins PSP--stelle *3* unsichtbar und *4* sichtbar,

alle Ebenen kopieren--im Anishop einfügen wie eben.

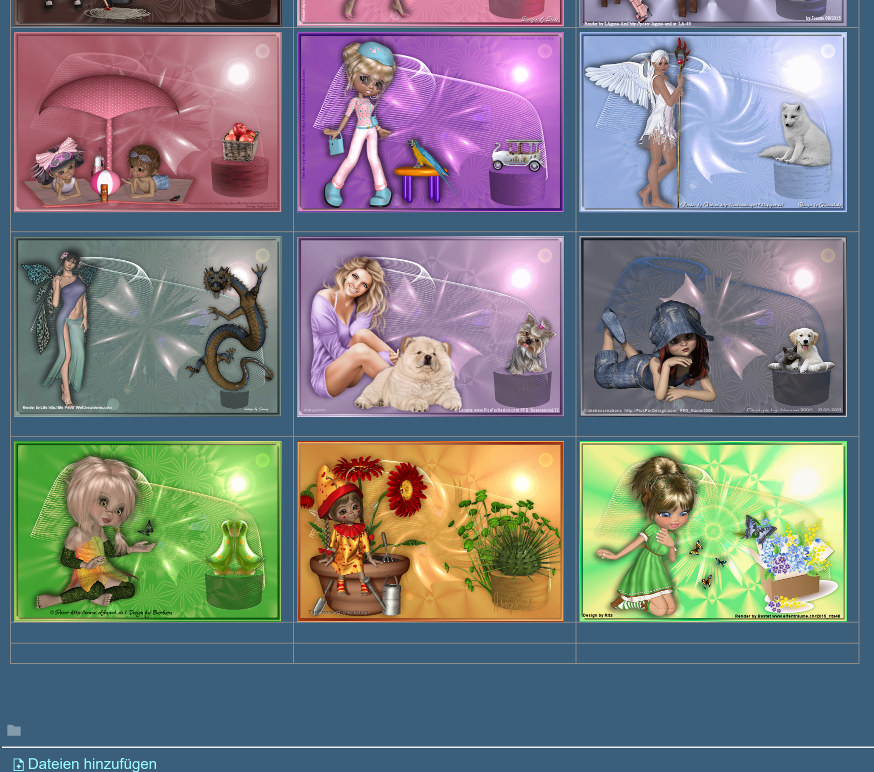
Zurück ins PSP--stelle *4* unsichtbar und *5* sichtbar,

alle Ebenen kopieren--im Anishop einfügen wie eben.

Bearbeiten--alles auswählen

Animation--Einzelbildeigenschaften stell auf 20

Nun guck dir deine Animation an und speichere sie als Gif.



Dateien hinzufügen

Kommentare

Inge-Lore Rumpke
Kommentar hinzufügen